AXEL BALLEUR

Yacht Designer / Modeleur 3D

Design extérieur & intérieur

Modélisation 3D - CGI

Portfolio : noirdesign.fr

COMPÉTENCES

Design & Création

Design extérieur et intérieur de yachts
Développement de concepts
Dessin sur tablette graphique et esquisses
Conception de plans d'aménagement (GA)

Modélisation 3D & CAO

Rhino 3D - niveau expert
Modélisation surfacique avancée
Maîtrise des outils d'analyse de courbure
Production de plans techniques et de documentation 2D

Visualisation & CGI

3ds Max / Corona Renderer
Unreal Engine
KeyShot
Photoshop

Relation client & Communication

Écoute et interprétation des attentes clients
Traduction de briefs en solutions créatives
Propositions allant au-delà des demandes initiales
Présentation et argumentation des choix de design
Collaboration avec chantiers et équipes techniques

FORMATION

Master Design Transport

IAAD - Istituto d'Arte Applicata e Design
Turin, Italie 2019 - 2021

Bachelor Design Industriel

École de Condé
Lyon, France 2017 - 2019

LANGUES

Français - langue maternelle
Anglais - courant / professionnel

Designer spécialisé dans le yacht design depuis plus de quatre ans, j'interviens à toutes les étapes de la conception, des premières esquisses à la modélisation 3D détaillée, aux plans 2D et aux rendus photoréalistes.

Chez Guido de Groot Design, j'ai rapidement pris la responsabilité du design extérieur et développé une expertise en modélisation surfacique avancée, notamment à travers l'application de méthodes de A-Class modelling.

J'apprécie particulièrement le travail en équipe pluridisciplinaire, les échanges directs avec les clients et la collaboration avec les architectes navals et les chantiers.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Yacht designer - Design extérieur & intérieur

Guido de Groot Design - Leiden, Pays-Bas
Août 2022 / Aujourd'hui

- Prise en charge du design extérieur en autonomie, de la recherche de concepts à la modélisation 3D détaillée, en passant par les plans 2D et les présentations clients. Intervention sur une dizaine de projets de yachts par an pour différents chantiers et clients internationaux.
- Pilotage des projets de design pour ***Mulder Shipyard*** et ***Glacier Yachts***, développement des concepts et échanges directs avec les clients et les chantiers. Design du Glacier 44 retenu par le client.
- Design extérieur du Project ZEN, superyacht de 48 mètres pour ***Van der Valk Shipyard***, actuellement en construction. Participation aux projets Lalabe et Maravi, ainsi qu'au développement de yachts en composite GRP pour ***Virtue Yachts*** et ***Vanquish Yachts***.
- Développement et mise en place d'une méthodologie de modélisation surfacique avancée, établissant un nouveau standard de qualité au sein du studio. Transmission de ces méthodes aux nouveaux designers.
- Collaboration avec les designers, architectes navals, ingénieurs et chantiers pour intégrer les contraintes techniques et constructives tout en préservant l'intention esthétique.
- Échanges directs avec les clients, interprétation de leurs attentes et développement de propositions créatives allant au-delà du brief initial.

Fondateur - Virtual Shipyard

Synrgy - Leiden, Pays-Bas
Fév. 2026 / Aujourd'hui

- Création d'une entreprise développant des logiciels destinés à l'industrie du yacht.
- Conception de plateformes facilitant la visualisation, le partage et la coordination des informations entre acteurs d'un projet.

Designer Industriel & 3D

Freelance - Paris, France
2021 / 2022

- Conception de produits, modélisation 3D et CGI, incluant des animations vidéo, pour la maison horlogère suisse ***Hor'us***.
- Direction artistique du réseau social Mapl.

Expériences antérieures en design industriel

Lyon - Paris, France
2016 / 2021

- Expériences en design industriel, conception de produits, modélisation 3D et CGI au sein d'***Aethech***, ***Terbis SA*** et ***De Signes Associés***.
- Prototypage et réalisation de plans techniques destinés à la fabrication.

+33 7 49 07 58 93 A.BALLEUR01@GMAIL.COM